

## 26 Maj 2011

Normalt så skriver jeg kun i min dagbog når jeg er ude og opleve verden, de ukendte farer og episke kampe, men i dag vil jeg lige skrive om min tid her i Wheloon.

Det lykkedes ikke for mig at overtale nogle til at tage ud i Shadowplane for at gøre en fuldstændig ende på "Shars" tilhængere derude, og selvom der godt nok var interesse for de bøger på biblioteket med "ildkranierne" var der alligevel ikke nogle der havde "Tid" til at hente dem (Det kan være vi selv kan vende tilbage, om ikke andet hvis vi mangler penge).

Men ellers har jeg haft en masse gode oplevelser de sidste uger. Jeg har ikke set så meget til de andre men vi trængte måske også lige til et hvil fra hinanden, men til gengæld har jeg mødt en masse nye spændende mennesker i forbindelse med at jeg har hjulpet med istandsættelsen af Mystra templet der nu officielt hedder " Mystra Church of Wheloon". Jeg har talt rigtig godt med Turnister som vist egentligt hedder Tunaster Dranik, præst hos Mystra. Han har givet mig et rigtig godt billede af Mystra og det hun står for og jeg føler mig rigtig godt hjemme under det tag.

Derfor har det heller ikke været et svært valg at skænke penge til genopbyggelsen af Mystratemplet så at ordet kan blive spredt: "Mystra er her, i Wheloon".

Til gengæld var jeg ikke klar over at man sådan kan opnå hæder for lidt penge og knofedt, Mystra templets præster har udnævnt mig til ikke mindre end " Tempel protektor og Mystra Hero" Det lyder rigtig godt og jeg er meget stolt, men jeg er allerlykkeligst for at jeg har fundet et anker i livet i form af Mystra, min gudinde!.

Jeg har også brugt tiden til at forberede mig lidt på kommende rejser og købt mig et sæt pile fra Haerldouns Helms and shields shoppen og en stak scrolls, som Tunaster var så rar at skaffe til veje, dem skal jeg have læst ind i min spellbook.

Så har jeg ledt og ledt efter ham troldmanden der skaffede mig anklagerne på halsen, jeg synes jo at han skulle have lov til at råde bod på hans misgerninger, men han er som sunket i jorden, og jeg må have det hængeparti til gode.

Jeg tror jeg vil sende besked ud til Zulkin, Silwen og Grimwald om at mødes til øl på kroen så vi kan lægge planer for fremtiden!

Redbeard, kommandøren af byens vagtværn hyldede os på Torvet foran store menneskemængder og vi blev tiljublet efter alle kunstens regler og nu bor vi gratis på Wyvern watch inn ligesom at borgerne i byen er meget hjælpsomme overfor os, det er rigtig godt og alt ånder fred og ro.

Silwen har været lidt af sted, hun har fået sig en ny ven, Bamse! Og det må man sige at han er, en ordentlig bamse 1800 pund og han er nu vores nye kollega i stedet for Flakse der jo døde lige inden at vi mødte Despayr. Desuden har hun været i skoven og lede efter urter, men det endte da vist bare med at blive en hyggeudflugt hvor hun kiggede på fugle og træer for urter havde hun da ikke nogen med hjem af.

Grimwald har brugt tiden på Wyvern Watch inn i bedste Grimwald stil. Stolt af sin nye berømmelse og glæden ved at fortælle historien igen og igen om Despayrs fald giver jo mange gratis omgange og rygklap og det nyder Grimwald til fulde. Jeg ved at han går og leder efter nogle magiske ting der kan hjælpe ham men han kommer hver dag tilbage til baren lige skuffet og opgivende, altså det er så lige indtil at han begynder at fortælle historierne igen.

Zulkin ser vi ikke så meget til han går vist og bakser med at lave nogle magiske genstande og det tage jo rigtig meget tid og koncentration, men jeg har da fået udvekslet lidt spells med ham når vi har haft tid.

Så skete der endeligt noget, men det var bestemt ikke noget vi havde set komme. Én rolig aften som de fleste andre, Grimwald lå og snorkede højlydt til irritation for de fleste og vi andre var efterhånden også gået til ro, lød der pludselig stor opstandelse og jeg nærmest væltede ud af sengen og jeg kunne høre stemmer, Grimwald og Zulkin stod ude i aulaen. Inde på mit værelse var der sænket sig en usædvanlig kulde og jeg fandt da også ud af hvorfor det var så koldt da jeg prøvede at gå ud til de andre. Nogle havde fyldt hele opgangspartiet med en stor isblok og spærret for min dør, jeg vil tro at der er tale om ret potent magi, det er i hvert fald kun noget jeg har hørt om at man kan kaste, Icewall! Netop som jeg stod der og spekulerede på hvordan jeg skulle komme ud til de andre forsvandt isblokken igen og nu udspillede der sig nogle mærkelige minutter herefter.

Der var stor opstandelse, Grimwald fortalte hvordan han var blevet vækket af Zulkin ved at zulkin havde forsøgt at åbne hans dør ved at brænde den af og da så Grimwald stod op for at tale med Zulkin, havde Zulkin kastet et spell og var forsvundet. Yderligere fortalt en fremmed (det viste sig også at være ham der havde fjernet isblokken) at han havde haft svært ved at sove (Han sov i rummet ved siden af Grimwald, så kan man nok selv lægge 2 og 2 sammen) og at han var blevet nysgerrig over hvem det var der gik rundt ude om natten. Så han havde kigget ud og set Zulkin stå og forsøge sig med at lirke Grimwalds dørlås op inden at han så havde sat den i brand med et spell. Det var så forvirrende og larmen vækkede også de andre gæster på kroen. Vi gik rundt for at vi se om vi kunne finde Zulkin og det var først da vi kom ned i krostuen at jeg fandt ham, og kun fordi at Zulkins ynglings formular er invisibility , kastede jeg en formular der gjorde mig i stand til at se ting der ellers normalt er skjult for det blotte øje. Der stod Zulkin og gemte sig i det ene hjørne og han så ud som om at han var klar over at han havde lavet ballade, som en lille dreng blev han beordret ovenpå. Jeg troede faktisk at han havde gået i søvne med

den opførsel, godt nok er han lidt speciel men sådan der havde han alligevel ikke opført sig før. Nu hvor roen på kroen var ved at genfinde sig, vakte det en vis irritation hos nogle at vi diskuterede lidt med Zulkin og da han går ind på sit værelse bliver vi enige om at der altså er noget galt med ham og hans forklaringer, Silwen bemærker også at han opfører sig som om han er under påvirkning. Vi bliver enige om at prøve et par spells på vores gode ven, et Dispel Magic og et Break enchantment scroll. Men der slog heldet om, Silwen bommede sit Dispel og jeg blev forstyrret i min oplæsning af det scroll så det eneste vi stod tilbage med var en meget kampklar Zulkin og han kastede et nådesløst fear spell på os og så strøg vi ellers af sted, ned og ud på gaden. Hele scenariet var blevet overværet af ham den fremmede og han tog sagen i egen hånd og stoppede Zulkins raseri med noget velvalgt Divine magi, og lykken vendte igen. Vi fik gamle Zulkin tilbage og vi havde nu oven i købet fået os en ny rejsekammerat, skulle det vise sig.

Zulkin var blevet overfaldet om natten af nogle gamle "venner", de havde åbenbart et horn i siden på Zulkin for de tvang ham til at ville dræbe Grimwald og derfor al den tumult om natten, nogle mindre pæne fyre fra Thay og der tror jeg da nok at jeg vil give ham det alfaderlige råd at holde sig fra Thay, de har faktisk et halvdårligt omdømme i forvejen. Zulkin var faktisk stemt for at vi med det samme skulle søge efter dem og åbenbart få gjort op med den ungdomsfejde der vist er tale om, men det har vi da fået talt ham fra og lovet ham at vi må se på det på et andet tidspunkt!

## **Gondaral of Tempus, Favored Soul**

Vores redningsmand i et øjeblik uvægtig sindstilstand, Gondaral fortæller at han er ude efter oplysninger til at finde en der har udslettet et Tempus tempel hvor han selv kommer fra, og at hans sidste oplysninger har ført ham hertil, som desværre har vist sig at være et blindt spor. Vi har overbevist ham om at vi har de bedste informationskilder til vores rådighed og hvis der er nogle der ved noget så skal vi nok hjælpe ham til at finde vedkommende.

Vi har brugt nogle dage på at søge oplysninger om de forlydender om krige i Cormyr og Dalelands og hvad vores næste træk er og faktisk lyder det til at vi skal til at videre, for det er meget sparsomt hvad vi har, kunne finde ud af i Wheloon. Vi er blevet anbefalet at søge yderligere oplysninger i Arabel en større by nogle dagsrejser herfra og landet ligger sådan at det Gondaral også skal nordpå efter at fået nye oplysninger om at han skal søge nærmere ved Zhentil Keep. Så nu er vi efterhånden klar til at få rejsetøjet ud af skabet igen og så komme ud på vejen.

Så er det vist endeligt lykkedes mig at overtale de andre til at lade vores flyvende tæppe opbevare hos Mystra præsterne, det er jeg rigtig glad for, så er der da en chance for at jeg kan få tjent så mange penge at vi får mulighed for at donere det til mit kommende projekt.

Jeg skal lige have aftalt færdigt med Turnaster Dranik, der nu er blevet gjort til ypperstepræst i Mystratemplet, inden vi tager af sted, jeg håber meget han er med på min idé om et "Mystras college of wizardry" i forbindelse med templet. Nu må vi se hvad han siger!